

勵進教育中心「同齡同心學歷史」計劃

香港歷史及文化教育協會「中國歷史 x VR 體驗考察活動」活動總結報告

「中國歷史 x VR 體驗考察活動」

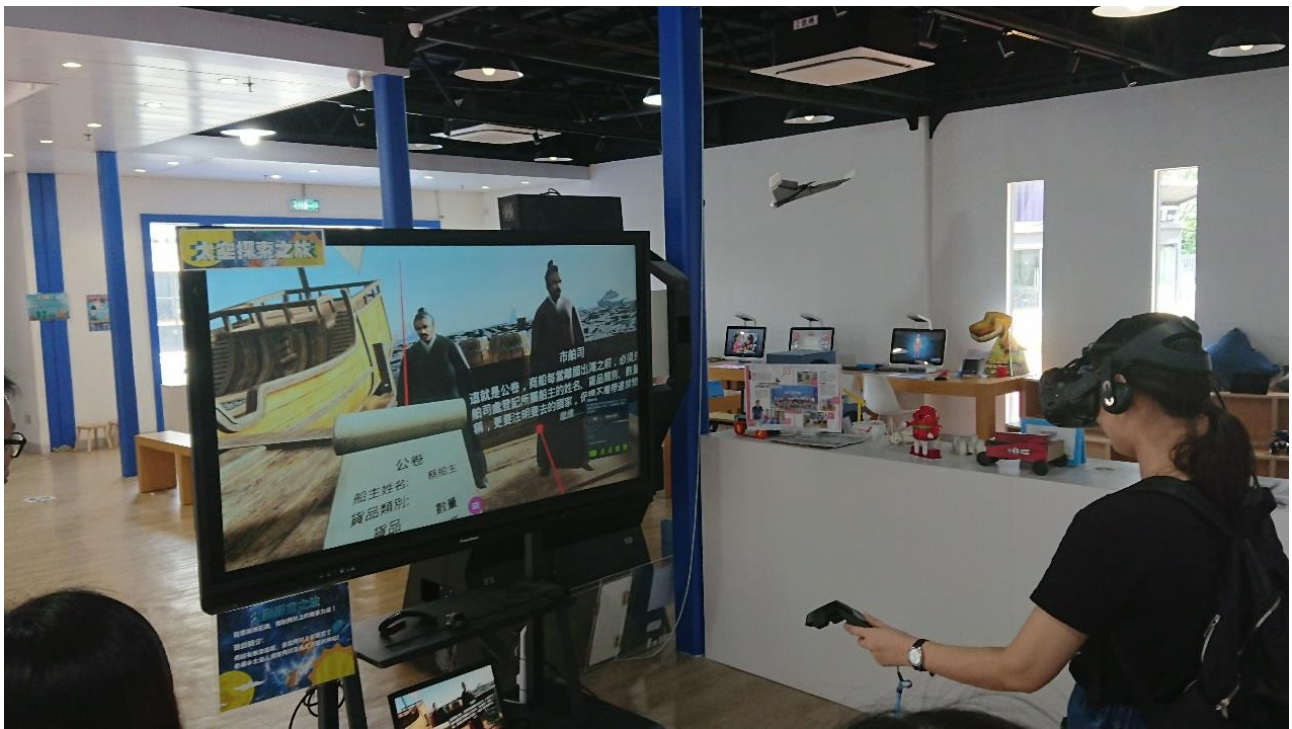
創新科技、電子學習工具，如何應用在課堂教學之中？如何推動中史科的發展？活動希望透過古蹟考察·古蹟 VR 製作工作坊·VR 歷史體驗三方面，讓歷史真實展示，提升學習動機。

本會與 STEAM VR 體驗中心聯合舉辦的【中國歷史 x VR 體驗考察活動】，已於七月十四日(星期日)上午順利完成，約二十多位中史科老師及學生參與，大家十分投入。

活動共分三個部分，首先，於主館區域進行騎馬戰將 VR 體驗、宋代市舶司的職責 VR 體驗等歷史虛擬場景遊戲，然後，學習如何利用 360 全景相機及參觀大夫第，從中會有一些分組活動，由參加者拍攝、講解、加上特效等(如帶同學生前往)，老師更即場試用本會與 STEAM VR 體驗中心共同協作的「中國歷史 AR 互動平台」軟件，深受歡迎。



古蹟 VR 製作工作坊



VR 歷史體驗